

Schmuker-Bonnesoeur R2 Tournoi interne 2012/21013

Catégorie : Positions et combinaisons

Publié par [Vivien](#) le 7/2/2013

Les blancs jouent et gagnent

Difficulté : ***

Solution : [

26.Cd5 !![26.Dxg7 Dxc3 et l'attaque blanche n'aboutit pas] 26...Fxd5! il faut éliminer le puissant cavalier, les alternatives sont perdantes

A 26...Td8 27.Dxg7 Fc5 28.Fxc5 Dxc5+ 29.Rf1 Fxd5 30.Dxe5+! De7 31.Txd5++

B 26...Fc5 27.b4 Fxe3+ 28.Dxe3 Dxa2 29.Cc7++

27.Dxe5! le coup clé qui gagne un pion et centralise la dame Rf8 (27...f6 28.Dxd5 Dxd5 29.Txd5) 28.h6 f6 29.hxg7+ Rxg7 30.Dg3+ Rf7 31.Txd5 Dxd5 32.exd5 Tg8 33.Dxg8+ Rxg8]

Les blancs jouèrent 27.exd5 ce qui permit 27...Cf5 28.Dxe5 Cxe3 29.Dxe3 Rf8 qui égal]

[b] Pour visualiser la solution, sélectionner l'espace entre les crochets.