

Airoldi Martin-Kellie R4 Tournoi interne 2010/11

Catégorie : Positions et combinaisons

Publié par [Stephane](#) le 19/3/2011

Position issue de la partie **Airoldi Roger- Martin-Kellie Gérard**, ronde 4 du Tournoi interne, saison 2010/11.

Les blancs ont raté une combinaison permettant de gagner un pion.

Les blancs jouent et gagnent.

Difficulté : ***

Solution : [**29.Cxf6+**

Après **29...gxf6 30.Dxh6 Rg8 31.Tf3** ! La pointe.

Le seul coup viable est **31...Ff2 32.Tb2! Fe1 33.Te3!** récupère le fou avec un pion en plus au final (après Txe1, il y a Dxc3).

Dans la combinaison, 31...Cxf3 ne fonctionne pas car il permet 32.Dg6+ Rh8 33.Dxf6+ Rh7 34.Dh6+ Rg8 35.f6!

]

Pour visualiser la solution, sélectionner l'espace entre les crochets.